

EXECUÇÃO

(6 QUADROS)

1. DOCUMENTOS A APRESENTAR OU ENVIAR POR CORREIO

N. º	TIPO	DISCRIMINAÇÃO
1	Documentos de Identificação	a) Cópia do BI e do Cartão da escola ou universidade (numa só cópia). b) Cópia do BI de um dos Encarregados de Educação ou de um amigo(a).
2.	Comprovativos de Residência:	a) Atestado de Residência pedido na Junta de Freguesia da sua residência; b) Factura da Electricidade ou do Telefone.
3.	Contrato	Contrato de prestação de Serviços devidamente preenchido e assinado pelo Estudante (a enviar pela Associação e a devolver pelos interessados).

2. SELECÇÃO DE PESSOAL

N. º	DESCRIÇÃO
1	Preenchimento do Questionário
2.	Frequência na Formação (2 horas)
3.	Aptidão
4.	Contrato assinado

3. MATERIAIS A ENTREGAR PELA ASSOCIAÇÃO

MODALIDADE	PARTICIPANTES	DISCRIMINAÇÃO
PROM A1-D (diurna)	PARA TODOS OS ANIMADORES E EM TODAS AS MODALIDADES	Contrato assinado 1 Pasta 1 Caneta 1 Cartão de Identificação 2 Lista de Visitas
	EMPRESAS	50 Circulares 50 Descrições e Regulamento 150 Declarações de participação 50 Catálogos e Tabelas Preços de cada invenção 150 Envelopes com: - Cartão de Levantamento (total 150 cartões); - Folha da oferta especial (T-shirt JuveCriativa, FitnessBall ou Cadeira/Mesa) – (total 150 folhas).
PROM A2-D (diurna)	ANIMADORES	50 Circulares 50 Descrições e Regulamento 300 Declarações de participação 50 Catálogos e Tabelas Preços de cada invenção - Cartão de Levantamento (total 300 cartões); - Folha da oferta especial (T-shirt JuveCriativa, FitnessBall ou Cadeira/Mesa) – (total 300 folhas).
PROM A3-N (nocturna)	ANIMADORES	10 Circulares 10 Descrições e Regulamento 20 Declarações de participação 10 Catálogos e Tabelas Preços de cada invenção 20 Envelopes: - Cartão de Levantamento (total 20 cartões); - Folha da oferta especial (T-shirt JuveCriativa, FitnessBall ou Cadeira/Mesa) – (total 20 folhas).

3.1. RESPONSABILIDADE PELOS MATERIAIS

MANUTENÇÃO DOS MATERIAIS
<p style="text-align: center;">ATENÇÃO:</p> <p style="text-align: center;">TODOS OS MATERIAIS USADOS SÃO PERTENÇA DAS ASSOCIAÇÕES ORGANIZADORAS E SÃO PARA USAR DE NOVO, NOMEADAMENTE OS CARTÕES, AS CIRCULARES, CATÁLOGOS, NOTAS DE ENCOMENDA E PRODUTOS,</p> <p style="text-align: center;">PRESERVAR EM BOM ESTADO TODOS OS DOCUMENTOS PARA POUPAR AO MÁXIMO</p> <p style="text-align: center;">TODOS OS ESTRAGOS SÃO DA RESPONSABILIDADE DOS QUE USAM OS MATERIAIS, PODENDO SER DESCONTADO O SEU VALOR NOS CRÉDITOS HORÁRIOS.</p>

4. VALORES

Cód.	Modalidade	CRÉDITOS HORÁRIOS	ALIMENTAÇÃO	BÓNUS 1	BÓNUS 2	PRÉMIO DE CONCLUSÃO CUMULATIVO COM OS BONUS	PRÉMIO DE REPETIÇÃO	VALORES
1.	PROM A1-D POR CADA ANIMADOR COM UM CONTRATO ASSINADO	30.000\$00	ALIMENTAÇÃO: 2.500\$00 TRANSPORTES: Até 2.500\$00 (só para quem não gastou dinheiro em transportes).	10.000\$00 SE TERMINAR NOS PRIMEIROS 8 DIAS	5.000\$00 SE TERMINAR NOS PRIMEIRO S 15 DIAS	10.000\$00 + Walkman c/ radio e K7 Se terminar fora dos prazos, referidos nos Bónus 1 e 2, não recebe os Bónus mas tem direito a este prémio. <u>PODE REPETIR A PROM 1, 2 ou 3</u>	10.000\$000 se repetir a PROM A1-D OU A3-N. 20.000\$00 se repetir a PROM A2-D (valor cumulativo entregue ao concluir o novo contrato)	MÍNIMO: 55.000\$00 MÁXIMO: 75.000\$00 (não inclui o prémio)
2.	PROM A2-D POR CADA ANIMADOR COM UM CONTRATO ASSINADO	60.000\$00	ALIMENTAÇÃO: 5.000\$00 TRANSPORTES: Até 5.000\$00 (Evitar gastar transportes)	20.000\$00 SE TERMINAR NOS PRIMEIROS 15 DIAS	10.000\$00 SE TERMINAR A ACÇÃO NOS PRIMEIRO S 30 DIAS	10.000\$00 (Bónus 1) + 1 prémio à escolha: Bicicleta de Montanha, Leitor de CD's portátil, Scanner, Trem de Cozinha ou Aspirador. Se terminar fora dos prazos, referidos nos Bónus 1 e 2, não recebe os Bónus mas tem direito a este prémio. <u>PODE REPETIR A PROM 1, 2 ou 3</u>	15.000\$000 se repetir a PROM E1-D OU A3-N. 30.000\$00 se repetir a PROM A2-D. (valor entregue ao concluir o novo contrato)	MÍNIMO: 110.000\$00 MÁXIMO: 130.000\$00 (não inclui os prémios)
3.	PROM A3-N POR CADA ANIMADOR COM UM CONTRATO ASSINADO	35.000\$00	ALIMENTAÇÃO: 2.500\$00 TRANSPORTES: Até 2.500\$00 (Evitar gastar transportes)	15.000\$00 SE TERMINAR NOS PRIMEIROS 8 DIAS	10.000\$00 SE TERMINAR NOS PRIMEIRO S 15 DIAS	10.000\$00 + Um prémio à escolha: Bicicleta de Montanha, Leitor de CD's portátil, Scanner, Trem de Cozinha ou Aspirador. Se terminar fora dos prazos, referidos nos Bónus 1 e 2, não recebe os Bónus mas tem direito a este prémio. <u>PODE REPETIR A PROM 1, 2 ou 3</u>	10.000\$000 se repetir a PROM 1 20.000\$00 se repetir a PROM 2 (valor cumulativo entregue ao concluir o novo contrato)	MÍNIMO: 65.000\$00 MÁXIMO: 100.000\$00 (Incluindo os prémios 65.000\$00 (Incluindo os prémios)

DESISTÊNCIAS: Pela experiências anteriores e dado o modo como o projecto é implementado, não existem razões para desistências. No entanto, o Animador que por qualquer motivo desistir depois de assinado o Contrato e antes de terminar a Acção, tem direito a 10% da sua receita líquida e, a seguir, ao valor das deslocações e da alimentação.

NOTA: O Estudante que sentir dificuldades em concluir a PROM 2, passa automaticamente a vigorar na PROM 1, com direito a todos os valores e prémios.

4.1. PRÉMIOS DE CONTINUIDADE

1º PRÉMIO DE CONTINUIDADE (POR GRUPOS DE JOVENS)	2º PRÉMIO DE CONTINUIDADE	3º PRÉMIO DE CONTINUIDADE
<p>NO 1º ANO:</p> <p>POR CADA GRUPO DE JOVENS, ENTRE 10 A 21 PESSOAS, DE UM DETERMINADO DISTRITO, QUE CONCLUÍREM A ACTIVIDADE ESCOLHIDA, CONDIÇÃO ESSENCIAL PARA SE VERIFICAR O EMPENHAMENTO DO GRUPO, SERÁ OFERTADO UM COMPUTADOR PIII COM IMPRESSORA.</p> <p>ESTA OFERTA ESTÁ RELACIONADA COM A ACTIVIDADE A DESENVOLVER NO PRÓXIMO ANO.</p> <p>OS VALORES DOS PRÉMIOS PARA O PRÓXIMO ANO VÃO SER MAIORES E A ACTIVIDADE MUITO MAIS FACILITADA</p>	<p>NO 2º ANO:</p> <p>OFERTA AO GRUPO DE JOVENS DE CADA DISTRITO DE UM QUIOSQUE ORIGINAL DA JuveCriativa Portugal</p> <p>para apoio ao “Emprego de Verão” e utilização livre para outras actividades</p>	<p>A PARTIR DO 3º ANO:</p> <p>AQUISIÇÃO DE INSTALAÇÕES PARA AS ACTIVIDADES DO “EMPREGO DE VERÃO” EM CADA DISTRITO</p>

5. COMO EXECUTAR A ACTIVIDADE

Cód.	Descrição	Modalidade	Tarefa Geral	Formação	1ª Fase	2ª Fase	Total Horas
1.	Animação: Promoção de Invenções em horário livre para maiores de 17.	PROM E1-D MÁXIMO DE 15 DIAS	Deixar a divulgação em pelo menos 150 entidades ou receber todos os envelopes abertos e com pelo menos 350 unidades distribuídas.	2 Horas	1ª saída: Distribuir, o mais rapidamente possível as primeiras 50 circulares e 50 envelopes. 2ª saída: 24 horas depois levantar toda a documentação o mais rapidamente possível 3ª saída: distribuir de novo mais 50 circulares entretanto levantadas e outros novos 50 envelopes ... e assim sucessivamente até deixar de haver envelopes fechados.	1. Início da entrega das encomendas. 2. Pagamento aos Animadores. 3. Sorteios e entrega dos prémios contra entrega dos respectivos Cartões de Levantamento.	18 Horas 10 a deixar a divulgação. 8 a levantar.
2.		PROM E2-D MÁXIMO DE 30 DIAS	Deixar a divulgação em pelo menos 300 entidades ou receber todos os envelopes abertos e com pelo menos 700 unidades distribuídas.				36 Horas 20 a deixar a divulgação. 16 a levantar.
3.		PROM E3-N MÁXIMO DE 15 DIAS	Deixar a divulgação em 20 entidades e receber, pelo menos, 10 <i>Declarações de Participação</i> assinadas.				18 Horas 10 a deixar a divulgação. 8 a levantar.
Nota: Não esquecer de, na "Lista de Visitas", assinalar com um (X) as entidades que entregaram a documentação e deixar para o fim as que, por qualquer motivo, não o fizeram.							

5.1. ENTIDADES A VISITAR

ENTIDADES A VISITAR
<p>ESCOLHER UMA ZONA, PRAÇA OU RUA ONDE EXISTA A CONCENTRAÇÃO DE ENTIDADES QUE SE INDICAM:</p> <p>1º- Câmaras Municipais, Juntas de Freguesia, Repartições de Finanças, Bancos, Escolas e Universidades, Escritórios de Empresas, Imobiliárias, Seguradoras, Lares, etc.</p> <p>2º- Famíliares e Particulares.</p>

6. DISTRIBUIÇÃO DAS RECEITAS

N.º	CONTAS	NOME	DESCRIÇÃO	DIVISÃO DAS RECEITAS (%)
0	001	Conta Geral	Honorários e despesas relacionadas com a actividade	A definir
1.	002	Conta dos Inventores	Conta para apoio aos projectos dos jovens inventores e associações	A definir
2.	003	Conta Poupança	Conta Poupança da Actividade	A definir
3.	004	Conta Solidariedade	Aquisição de equipamentos para deficientes e outros apoios	